

ACV 2026

Animer une classe virtuelle



Public

- Formateurs CFA d'enseignement général
- Formateurs CFA d'enseignement professionnel

Prérequis

Notions conseillées :

- Une utilisation de base du navigateur internet et de l'explorateur de fichiers. Une utilisation du calendrier et de la programmation d'une classe virtuelle.

Durée : FAD asynchrone 90 min + 1/2 journée classe virtuelle

Organisme : STRATICE

OBJECTIFS DE LA FORMATION

- Animer une classe virtuelle en favorisant l'engagement des participants.
- Accompagner les apprenants sur les fonctionnalités de la classe virtuelle.

CONTENUS

- Les fonctionnalités principales d'un outil de classe virtuelle.
- Les bonnes pratiques en classe virtuelle (côté formateur/côté apprenant).
- La scénarisation d'une classe virtuelle.
- La préparation de son propre scénario de classe virtuelle.
- L'animation d'une classe virtuelle.

MÉTHODES ET OUTILS PÉDAGOGIQUES

- Pédagogie active, participative et expositive.
- Combinaison d'un module E-Learning et d'un module présentiel afin d'optimiser l'efficacité des apprentissages.
- E-learning accessible sur la plateforme F2F-D (<https://www.f2fd-anfa.fr> - Connexion possible quelques jours avant la date indiquée sur la convocation).

EXERCICES ET APPLICATIONS PRATIQUES

- Prise en main des fonctionnalités d'interaction d'une solution de classe virtuelle.

MODALITÉS D'ÉVALUATION

- Évaluations formatives tout au long de la formation.
- Quiz final à réaliser sur le LMS.
- Évaluation de satisfaction.

FORMATIONS COMPLÉMENTAIRES

- NUMPEDA : La conception et la réalisation des ressources numériques